



агентство по проведению корпоративных мероприятий



Господа,

если перед Вами стоит задача сплотить коллектив Вашей компании, позволить своим сотрудникам выявить и показать свои сильные стороны или же подтолкнуть Ваших сотрудников к новым свершениям – компания **Quest Event Network** предлагает Вашему вниманию

КВЕСТ

Креативное и техническое обеспечение предоставляет event-агентство **Quest Event Network**



агентство по проведению корпоративных мероприятий



Quest Event Network – ведущий проект **AutoQuest® Group**, основателями которого являются выдающиеся личности – журналист и путешественник Виталий Зорин и талантливый бизнесмен Владислав Резников (МВА).

Quest Event Network – это команда профессионалов с 12-летним опытом организации и проведения мероприятий в Украине и за ее пределами. Полученный опыт позволяет предугадывать Ваши желания и с легкостью воплощать их в жизнь.

Quest Event Network – это агентство, которое предлагает полный и уникальный комплекс услуг по организации мероприятий – корпоративные праздники, в том числе и съемка кинофильма; конференции и семинары; презентации; team-building; BTL-акции; квесты и автоквесты; incentive-туры; открытие заведений; индивидуальные праздники; розыгрыши, а также детские праздники.

Quest Event Network предлагает Вам уникальные сценарии, незабываемые впечатления, качественный сервис и гарантированный результат.



Quest Event Network

агентство по проведению корпоративных мероприятий

ГАРАНТИИ



Индивидуальный подход



Профессиональная команда



Креативные сценарии



Неограниченные возможности



Безупречный сервис



Персональный менеджер

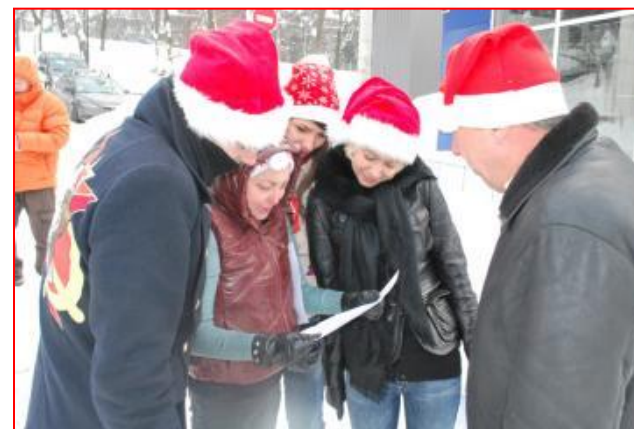


агентство по проведению корпоративных мероприятий

ЧТО ТАКОЕ КВЕСТ?

Квест - это игра, реализуемая по уникальному сценарию, который создается специально для компании-заказчика. Динамика игры зависит от индивидуальных пожеланий и потребностей клиента. При разработке сценария учитывается цель мероприятия (отдых, сплочение коллектива, продвижение товаров\услуг), желаемое соотношение логических, игровых, поисковых и экстремальных заданий, а также уровень образования и психологические особенности группы участников.

- Ⓚ Квест позволяет сотрудникам узнать друг друга в условиях необходимости принятия быстрых и адекватных решений.
- Ⓚ Квест выявляет скрытые качества сотрудников, как-то скрытых лидеров, интеллектуалов, логистиков, склонности и привычки людей.
- Ⓚ Квест позволяет сотрудникам и клиентам лучше познакомиться с продукцией компании, так как все сценарии носят тематический характер и привязаны к корпоративному бренду.
- Ⓚ Экстремальные этапы позволяют совместно пережить эмоциональные всплески, что психологически сближает участников события.
- Ⓚ Интеллектуальные этапы позволяют развить эрудицию и проявить находчивость.
- Ⓚ Игровые задания вызывают массу позитивных эмоций и радостных воспоминаний, способствуют развитию коммуникативных качеств.





агентство по проведению корпоративных мероприятий

КЛАССИФИКАЦИЯ КВЕСТА

Место проведения

Indoor
Outdoor

Способ перемещения

Пешеходный
Авто (др. транспорт)
Экстрим
Комбинированный

Тип заданий

Интеллектуальные
Геговые
Поисковые
Экстремальные



Тип прохождения

Линейный
Нелинейный

Территория

Город
Область
Страна
Зарубежье

Драматургия

Техника
Театрализация
Экскурсия



Quest Event Network

агентство по проведению корпоративных мероприятий

QUEST TO BUSSINES

Компания **Quest Event Network** - единственная на рынке компания, которая создает квест-игры силами профессиональных квестеров – штатных сотрудников, но ориентируется на бизнес-специфику Заказчика.

Квест решает такие задачи бизнеса:

- 🕒 Формирование команды, которая построена по принципу четкого распределения ролей участников и налаженных рабочих коммуникаций между ними.
- 🕒 Создание общей единой цели у сотрудников.
- 🕒 Глубокая проработка таких командных компетенций, как доверие, делегирование, лидерство, ответственность за общий результат, четкая постановка целей и задач, принятие общими усилиями оптимальной стратегии и тактики достижения цели, координация действий и контроль.
- 🕒 Эмоциональное сплочение коллектива, улучшение психологического климата.
- 🕒 Приобретение навыков командной работы и решения нестандартных задач.
- 🕒 Концентрация творческих возможностей и использование потенциала участников.
- 🕒 Приобретение навыков преодоления страха, ответственность за свои решения.
- 🕒 Развитие у команды чувство уверенности в собственных силах, поднятие личной самооценки.





агентство по проведению корпоративных мероприятий

ВИДЫ КВЕСТА

Квест

Спортивно-интеллектуальная игра, реализуемая по уникальному сценарию, который создается специально для компании-заказчика с разнообразным способом передвижения

АвтоКвест

Спортивно-интеллектуальная игра, реализуемая по уникальному сценарию, который создается специально для компании-заказчика с передвижением, преимущественно, на автомобилях

ШоуКвест «Погоня»

Спортивно-интеллектуальная игра, которая предполагает большой упор на элемент шоу за счет нахождения штабов команд на одной общей территории.

Таким образом он еще больше ориентирован на бизнес-задачи Заказчика нежели обычные форматы квеста

КвадроКвест

Спортивно-интеллектуальная игра, реализуемая по уникальному сценарию, который создается специально для компании-заказчика с передвижением на квадроциклах



агентство по проведению корпоративных мероприятий

КВЕСТ

Квест

Спортивно-интеллектуальная игра, реализуемая по уникальному сценарию, который создается специально для компании-заказчика с разнообразным способом передвижения

Место проведения

Indoor
Outdoor

Способ перемещения

Пешеходный
Авто (др. транспорт)
Экстрим
Комбинированный

Тип заданий

Интеллектуальные
Геговые
Поисковые
Экстремальные

Тип прохождения

Линейный
Нелинейный

Территория

Город
Область
Страна
Зарубежье

Драматургия

Техника
Театрализация
Экскурсия



Участники делятся на команды по 5-10 человек. Во время игры команды решают логические задачи, выполняют поиск на местности, строят оптимальные маршруты перемещения, ищут оригинальные решения и подсказки. После завершения очередного задания команды переходят к выполнению следующего. Побеждает команда, выполнившая все задания быстрее остальных или же собравшая наибольшее количество артефактов.

Игра в формате квест не имеет абсолютно никаких ограничений. Специалисты компании **Quest Event Network** - подберут для Вас оптимальный сценарий, способы перемещения, типы заданий и прохождения на любой территории.



агентство по проведению корпоративных мероприятий

АВТОКВЕСТ

АвтоКвест

Спортивно-интеллектуальная игра, реализуемая по уникальному сценарию, который создается специально для компании-заказчика с передвижением, преимущественно, на автомобилях

Место проведения

Outdoor

Способ перемещения

Авто (др. транспорт)
Комбинированный

Тип заданий

Интеллектуальные
Геговые
Поисковые
Экстремальные

Тип прохождения

Линейный
Нелинейный

Территория

Город
Область
Страна
Зарубежье

Драматургия

Техника
Театрализация
Экскурсия



Участники делятся на команды по 5-10 человек. Во время игры команды решают логические задачи, выполняют поиск на местности, строят оптимальные маршруты перемещения, ищут оригинальные решения и подсказки. После завершения очередного задания команды переходят к выполнению следующего. Цель игры — расшифровать место на обусловленной территории, а также действия, которые необходимо выполнить для прохождения задания. Прибыть на локацию раньше остальных команд, выполнить задание и перейти к следующему. Игра продолжается пока все задания не будут выполнены. Побеждает команда, выполнившая все задания быстрее остальных или же собравшая наибольшее количество артефактов.

Основное отличие АвтоКвеста от Квеста – способ перемещения. В АвтоКвесте – это, преимущественно, автомобиль или иной авто транспорт



агентство по проведению корпоративных мероприятий

ШоуКвест «Погоня»

Спортивно-интеллектуальная игра, которая предполагает большой упор на элемент шоу за счет нахождения штабов команд на одной общей территории.

Таким образом он еще больше ориентирован на бизнес-задачи Заказчика нежели обычные форматы квеста

Место проведения

Indoor
Outdoor

Способ перемещения

Пешеходный
Авто (др. транспорт)
Экстрим
Комбинированный

Тип заданий

Интеллектуальные
Геговые
Поисковые
Экстремальные

Тип прохождения

Линейный
Нелинейный

Территория

Город
Область
Страна
Зарубежье

Драматургия

Техника
Театрализация
Экскурсия

ШОУКВЕСТ «ПОГОНЯ»



Погоня начинается в общем штабе со сценой, звуком и тремя проекторами (клуб или концерт-холл). Участники делятся на команды и начинается ШоуКвест, который состоит из разнообразных забавных заданий, которые выполняются моментально. По результатам предстартового ШоуКвеста определяется очередность старта команд. Далее каждая команда делится на штаб и полевую команду. Каждой команде выдается специальное устройство на автомобиль, которое позволяет организаторам отследить их местоположение, а конкурентам – «убивать» команды выстрелами с аналогичных устройств. В момент старта команды получают все задания игры одновременно. Задания выводятся на общий экран. Все команды и штабы начинают их выполнение, пытаются «увернуться» от «выстрелов» конкурентов в процессе выполнения заданий.

Во время игры команды решают логические задачи, выполняют поиск на местности, строят оптимальные маршруты перемещения, ищут оригинальные решения и подсказки. После завершения очередного задания команды переходят к выполнению следующего. Игра продолжается пока все задания не будут выполнены. Победители определяются по факту выполнения заданий и подсчета попаданий в специальные устройства на автомобилях.



агентство по проведению корпоративных мероприятий

КвадроКвест

Спортивно-интеллектуальная игра, реализуемая по уникальному сценарию, который создается специально для компании-заказчика с передвижением на квадроциклах

Место проведения
Outdoor

Способ перемещения
Экстрим

Тип заданий
Интеллектуальные
Геговые
Поисковые
Экстремальные

Тип прохождения
Линейный

Территория
Город
Область
Страна
Зарубежье

Драматургия
Техника
Театрализация
Экскурсия

КВАДРОКВЕСТ



Квест на квадроциклах – это новый формат квестов. Он дает возможность не только покататься на квадроцикле, что само собой уже захватывающее и интересное развлечение, но и включить мозг, разгадать загадки, вместе посмеяться на игровых заданиях.

По прибытии на место действия, участники получают в свое распоряжение железного пони – квадроцикл, на котором и будет осуществляться все перемещение по местности.

Во время игры участники решают логические задачи, выполняют поиск на местности, строят оптимальные маршруты перемещения, ищут оригинальные решения и подсказки. После завершения очередного задания команды переходят к выполнению следующего.



агентство по проведению корпоративных мероприятий

ТЕМАТИКА ИГРЫ

Сценарий квеста как и сценарий фильма является уникальным, эксклюзивным продуктом разработанным специально по желанию Заказчика и привязанный под определенную тематику.

Например:

- Квест приуроченный празднованию Нового года – «12 месяцев» с легендой поиска поссорившихся двенадцати месяцев, без примирения которых не сможет начаться Новый год.
- Квест по продвижению чипсов – «Чипсомас разбушевался» с детективной историей о краже формулы по созданию чипсов и общей миссией спасения формулы.
- Квест для пивной корпорации – «Пивная шизофрения» с легендой о преследовании пивом.
- Квест «Погоня за Адреналином» для энергетического напитка.



**Чипсомас
Разбушевался**

Задание №7



Благодаря своей хитрости Чипомасу удалось от вас ускользнуть. Такое ощущение, что он играет с вами. Пока вы мечетесь по всему городу в попытках его догнать он практически празднует «ключевое слово», катаясь по Парку, в конце центральной аллеи на странном чипсомобиле.

В указанном месте найдите агента, который прокатит вас на электрочипсомобиле.

В случае экстренных ситуаций звоните организаторам по телефону: Артем Резников +38 067 659 4446
www.AutoQuest.ua © Copyright 2008-2017 AutoQuest © Group



Quest Event Network

агентство по проведению корпоративных мероприятий

ПРИМЕРЫ ЗАДАНИЙ



- «Битва гладиаторов» - поединок команды с гладиатором
- «Взятие крепости» - подъем на парашютную вышку и полет на троллее с парашютной вышки
- «По коням» (задание на картинге на прохождение трассы за определенное время – успешное выполнение возможно при слаженном взаимодействии гонщика и штурманов, наблюдающих за трассой и цифровым табло);
- Ралли на сигвеях;
- Гегово-игровые задания на взаимодействие с прохожими;
- «Фигурное катание» на квадроциклах либо «жесткий» квадро-футбол без правил;
- «Финансовая точность» (покупка в магазине товаров, сумма которых совпадает с временем покупки);
- «Кладоискатели» (поиск клада на дне бассейна);
- «Ограбление хранилища» (спортивное ориентирование на местности/поиск, поиск и взлом сейфов)

Сценарий квеста, равно как и полный список этапов будет финализирован во время переговорного процесса после получения вводных по желаемым тематикам и утверждения сценария автоквеста Заказчиком.



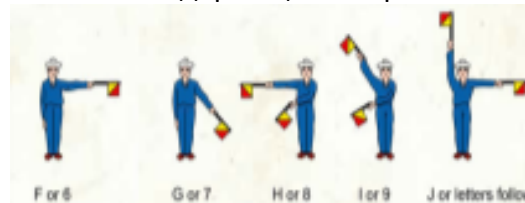
агентство по проведению корпоративных мероприятий

СПОСОБЫ ПОДАЧИ ЗАДАНИЙ

СПОСОБ ПОДАЧИ ЗАДАНИЙ:

Задания выдаются по мере их прохождения, а именно: на старте, после распределения Участников по командам, лидер каждой команды получает конверт с заданием => выполняет ЦУ => получает у агента / находит на местности следующее задание.

- Бумажные шифровки;
- Коды/загадки в общественных (а порою совсем необитаемых) местах;
- Видеозадания (транслируются агентом на ноутбуке);
- Аудиозадания (транслируются в эфир на определенной частоте, предполагают использование радиоприемника);
- Семафорная азбука (передается агентом, находящимся на расстоянии 800 м, и рассматривается командой в бинокль);
- ... а еще задание можно поместить в киндер-яйцо и спрятать в курице.





агентство по проведению корпоративных мероприятий

ТАЙМИНГ

Время	Действие
0,5-1 час	Сбор Участников. Инструктаж квеста. Деление на команды. Старт (выдача легенды и первого задания).
3-4 часа	КВЕСТ (прохождение этапов игры).
0,5-1 час	Финиширование команд. Подведение итогов квеста. Обсуждение игры. Награждение.



Данный тайминг является ориентировочным и рекомендованным исходя из опыта агентства. Тайминг будет детализирован под конкретное время совместно с Заказчиком после получения общих вводных по мероприятию.



Quest Event Network

агентство по проведению корпоративных мероприятий

ПРИМЕРЫ КВЕСТОВ

!nBev

30 июля 2010

Компания SUN InBev Ukraine установила, что у всех 70 представителей компании есть признаки пивной зависимости. Именно от нее мы и попытались излечить «бедолаг», подвергая их всяческими квест-осмотрами, квест-упражнениями и квест-процедурами.

Наиболее тяжелые пациенты были отправлены на испытания высотой (веревочный парк), других осматривал лор у стены ЭХО в Александрии, третьих ждал безумный профессор Соколов, который в этот день принимал в вагоне-ресторане. В финале особо стойкие подверглись шизофреническим видениям – им предстояло отправиться в Софиевку и найти там на острове Антицирцей белого медведя. Да-да. Не собаку белого окраса, а полноценного косолапого, и напоить его живительной влагой.

По результат кросс-анализов, все финишировавшие участники излечены и чувствуют себя превосходно.

Сейчас они среди вас.





агентство по проведению корпоративных мероприятий

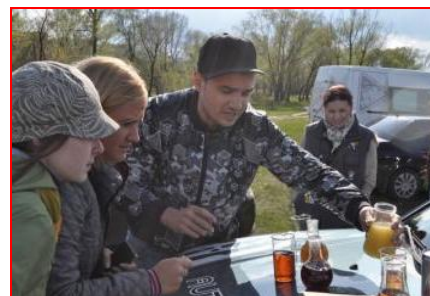
ПРИМЕРЫ КВЕСТОВ



22 апреля 2010

Полсотни самых активных и готовых на любой экшн сотрудников Red Bull прибыли на старт одновременно, 9ю экипажами. Легкий мандраж перед стартом, пара силовых упражнений,... и вот пульсометр показывает требуемые 180 ударов в секунду, что, согласно заданию №1, и является пропуском в игру! Игру драйвовую, спортивно-интеллектуальную, наполненную корпоративными ценностями под новым углом зрения!

На протяжении 3 часов экипажи испытывали на себе преимущества Red Bull - в медвежатнике подключались к новой мобильной сети Red Bull Mobile, на первом европейском картинг-центре FORZA KARTING KIEV поочередно пробовали себя в качестве рейсеров команды Red Bull Racing, на парашютной вышке отрабатывали безштурвальное пилотирование (все как на конкурсе Red Bull Flugtag), искали локацию в виде «головы» человека, пьющего Red Bull, в рамках Red Bull Best Ad Contest фотографировались на фоне милицейских машин, поднимали на руки «пышек» весом свыше 80 кг и брали в обхват барышень, чей бюст превышал 100 см, а также осваивали наиболее современный "летательный" аппарат SegWay.





агентство по проведению корпоративных мероприятий

КОНТАКТЫ



Организовать и провести розыгрыш, который запомнится Вам и Вашим близким на всю жизнь, может только сплоченная команда профессионалов, готовых на все ради воплощения идеи в жизнь.

В команде **Quest Event Network** работают именно такие люди – креативные, предприимчивые, сильные духом, готовые преодолеть любые преграды на пути к цели.

Тел.: +380 44 227 03 12

info@KBECT.com

www.KBECT.com



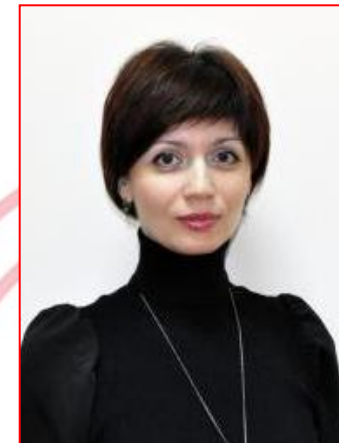
Владислав Резников,
Руководитель
т. (067) 401-9669
Vladislav_Reznikov@KBECT.com



Евгения Розбицкая,
Координатор группы
т. (067) 288-2768
Jane@KBECT.com



Виталий Зорин,
Специалист
по новым впечатлениям
т. (044) 251-8877
Zorin@KBECT.com



Галина Глазова,
Начальник отдела продаж
т. (044) 227 03 12
Galina@KBECT.com